**RESOLUÇÃO EXERCÍCIO 1**

//CLASSE VENDAS

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Exercício1

{

public class Vendas

{

private static double ValorTotal = 0;

public static double AtualizarVendas(double x)

{

return ValorTotal += x;

}

public static double GetValorTotal()

{

return ValorTotal;

}

}

}

//CLASSE VENDASPRODA

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Exercício1

{

public class VendasProdA:Vendas

{

private int quant;

private double valorUnit;

public VendasProdA(int q, double v)

{

quant = q;

valorUnit = v;

AtualizarVendas(v \* q);

}

}

}

//CLASSE VENDASPRODB

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Exercício1

{

public class VendasProdB:Vendas

{

private double ValorTrans;

public VendasProdB(double v)

{

ValorTrans = v;

AtualizarVendas(v);

}

}

}

//CLASSE PROGRAM.CS

using Exercício1;

VendasProdA PA1 = new VendasProdA(4, 5);

VendasProdB PB1 = new VendasProdB(300);

VendasProdA PA2 = new VendasProdA(5, 7);

VendasProdA PA3 = new VendasProdA(10, 4);

VendasProdB PB2 = new VendasProdB(100);

Console.WriteLine("Total das vendas = {0}", Vendas.GetValorTotal());

**RESOLUÇÃO EXERCÍCIO 2**

//CLASSE APARTAMENTO

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Exercício2

{

public class Apartamento:Propriedade

{

private string tipo;

private double Area;

public Apartamento(string n, int nf, string t, double a) : base(n, nf)

{

tipo = t;

Area = a;

}

public double LerArea()

{ return Area; }

}

}

//CLASSE MORADIA

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Security.Cryptography.X509Certificates;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Exercício2

{

internal class Moradia: Propriedade

{

private string local;

private char categoria;

public Moradia(string n, int nf, string l) : base(n, nf)

{

local = l;

CategMoradia();

}

public void CategMoradia()

{

switch (local)

{

case "Lisboa":

categoria = 'A';

break;

case "Porto":

categoria = 'B';

break;

case "Coimbra":

categoria = 'C';

break;

case "Braga":

categoria = 'D';

break;

}

}

public int RendaMinima()

{

int renda = 0;

switch (categoria)

{

case 'A':

case 'B':

renda = 1000;

break;

case 'C':

renda = 600;

break;

case 'D':

renda = 450;

break;

}

return renda;

}

}

}

//CLASSE PROPRIEDADE

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Exercício2

{

public class Propriedade

{

private string proprietario;

private int notaFiscal;

public Propriedade(string n, int nf)

{

proprietario = n;

notaFiscal = nf;

}

public override String ToString()

{

return proprietario + "---" + notaFiscal + "---";

}

public int RendaMinima(double area)

{

double renda;

const double p1 = 0.20;

const double p2 = 0.30;

if (area < 50)

renda = 100;

else if (area < 100)

renda = 100 + p1 \* area;

else

renda = 100 + p2 \* area;

return (int) Math.Round(renda,0);

}

}

}

//PROGRAM.CS

using Exercício2;

Moradia m = new Moradia("J & P", 50090050, "Lisboa");

Apartamento ap = new Apartamento("G & H", 50080060, "T2", 120);

Console.WriteLine(m.ToString() + "Renda Mínima = " + m.RendaMinima());

Console.WriteLine(ap.ToString() + "Renda Mínima = " + m.RendaMinima());